

# RINGKAMPFSEQUENZ (E)

1.	Vergleich <b>INITIATIVE</b> wert																										
2.	<b>Angriffserklärung:</b> Welcher Gegner?	ANGREIFER	Gurdin Wejk, vor Zorn von Sinnen, lässt sein Schwert fallen und stürzt sich mit Zornesgebrüll																								
3.	<b>Angriff worauf? (Körperteil)</b>		auf Janakor: <b>Unbewaffneter Angriff - Ringkampf MS 75</b>																								
4.	<b>Erklärung:</b> Ein- oder Beidhändig?		Gurdin greift nach <b>Janakors Waffe</b>																								
5.	<b>Verteidigererklärung:</b> <b>Parade/Gegenschlag/Ausweichen/Ringkampf/ Ignorieren/Schusswaffe bzw. Wurfwaffe/ Esoterische Aktion</b>		VERTEIDIGER	<b>Beidhändig [Hand III mit Stärke 16; Stumpf 2]</b>  Janakor versucht mit dem <b>Breitschwert</b> einen Gegenangriff, da er Gurdin allerdings nicht töten will schlägt er mit der flachen Seite ( <b>St</b> ) mit <b>MS 70</b>																							
6.	<b>Ermittlung der EMS:</b>	EMS-Ermittlung	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">Janakor der Tester</th> <th style="width: 50%;">Gurdin Wejk</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">-</td><td style="text-align: center;">-</td></tr> <tr><td style="text-align: center;"><b>15/10, damit: EMS 85</b></td><td style="text-align: center;"><b>0/15, ergibt EMS 75</b></td></tr> <tr><td style="text-align: center;"><b>Traglastabzug FW:1 x5 =-5: EMS 80</b></td><td style="text-align: center;"><b>Traglastabzug FW:3 x5 =-15: EMS 60</b></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">vorh. Verletzung: <b>WG1 x5=-5: EMS 75</b></td><td style="text-align: center;"><b>4 Wundgrade: -20: EMS 40</b></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">nicht erschöpft</td><td style="text-align: center;">nicht erschöpft</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">keine speziellen Abzüge</td><td style="text-align: center;">keine speziellen Abzüge</td></tr> <tr><td style="text-align: center;"><b>MITTE +-0: EMS 75</b></td><td style="text-align: center;"><b>Waffe: +5: EMS 45</b></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">./ EMS 75</td><td style="text-align: center;">./ EMS 45</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">./ EMS 75</td><td style="text-align: center;">./ EMS 45</td></tr> <tr><td style="text-align: center;"><b>88 =Fehlschlag</b></td><td style="text-align: center;"><b>43 = Erfolg</b></td></tr> </tbody> </table>	Janakor der Tester	Gurdin Wejk	-	-	-	-	<b>15/10, damit: EMS 85</b>	<b>0/15, ergibt EMS 75</b>	<b>Traglastabzug FW:1 x5 =-5: EMS 80</b>	<b>Traglastabzug FW:3 x5 =-15: EMS 60</b>	vorh. Verletzung: <b>WG1 x5=-5: EMS 75</b>	<b>4 Wundgrade: -20: EMS 40</b>	nicht erschöpft	nicht erschöpft	keine speziellen Abzüge	keine speziellen Abzüge	<b>MITTE +-0: EMS 75</b>	<b>Waffe: +5: EMS 45</b>	./ EMS 75	./ EMS 45	./ EMS 75	./ EMS 45	<b>88 =Fehlschlag</b>	<b>43 = Erfolg</b>
Janakor der Tester	Gurdin Wejk																										
-	-																										
-	-																										
<b>15/10, damit: EMS 85</b>	<b>0/15, ergibt EMS 75</b>																										
<b>Traglastabzug FW:1 x5 =-5: EMS 80</b>	<b>Traglastabzug FW:3 x5 =-15: EMS 60</b>																										
vorh. Verletzung: <b>WG1 x5=-5: EMS 75</b>	<b>4 Wundgrade: -20: EMS 40</b>																										
nicht erschöpft	nicht erschöpft																										
keine speziellen Abzüge	keine speziellen Abzüge																										
<b>MITTE +-0: EMS 75</b>	<b>Waffe: +5: EMS 45</b>																										
./ EMS 75	./ EMS 45																										
./ EMS 75	./ EMS 45																										
<b>88 =Fehlschlag</b>	<b>43 = Erfolg</b>																										
7.	Beengter Einsatz: <b>MS-Wert der Waffe wird halbiert</b>																										
8.	Erhöhte Position (mind. +50% der Gegnergröße): <b>+10</b>																										
9.	<b>MS-Wert der Waffe + Angriffs-/Verteidigungswert</b>																										
10.	Körperliche Abzüge: <b>Traglastabzug FW x5</b>																										
11.	Körperliche Abzüge: <b>Summe Wundgrade x5</b>																										
12.	Körperliche Abzüge: <b>Summe Erschöpfungsgrade x5</b>																										
13.	Spezielle Abzüge: z.B. <b>Verstrickung, Händigkeit</b> o.ä.																										
14.	Ziel-Abzüge: siehe <b>Trefferzonentabelle</b>																										
15.	Bodenmodifikator: <b>Liegend +/-20</b>																										
16.	Überzahlenmodifikator: <b>Pro Gegner -10</b>																										
17.	<b>Angreifer- / Verteidigerfertigkeitwurf</b>																										
18.	<b>Ergebnis aus Tabelle ablesen</b>																										
19.	<b>Ringergriff festlegen</b>	Ergebnisermittlung	<b>AG Gurdin hat bei Janakor einen Griff ansetzen können:</b>																								
20.	Ermittlung der <b>Attributsproben-EMS</b>		<b>Entwenden der Waffe =&gt; Stärkeprobe</b>																								
21.	Körperliche Abzüge: <b>Traglastabzug FW x5</b>		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">Janakor: Waffe Einhändig geführt: Stä x 3 = 12 x 3 = MS 36</th> <th style="width: 50%;">Gurdin: Beidhänd. Ringerangriff: Stä x 5 = 16 x 5 = MS 81</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="text-align: center;"><b>Traglastabzug FW:1 x5 =-5: EMS 31</b></td><td style="text-align: center;"><b>Traglastabzug FW:3 x5 =-15: EMS 66</b></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">vorh. Verletzung: <b>WG1 x5=-5: EMS 26</b></td><td style="text-align: center;"><b>4 Wundgrade: -20: EMS 46</b></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">nicht erschöpft</td><td style="text-align: center;">nicht erschöpft</td></tr> <tr><td style="text-align: center;"><b>26 =Erfolg</b></td><td style="text-align: center;"><b>40 = Entscheidender Erfolg</b></td></tr> </tbody> </table>	Janakor: Waffe Einhändig geführt: Stä x 3 = 12 x 3 = MS 36	Gurdin: Beidhänd. Ringerangriff: Stä x 5 = 16 x 5 = MS 81	<b>Traglastabzug FW:1 x5 =-5: EMS 31</b>	<b>Traglastabzug FW:3 x5 =-15: EMS 66</b>	vorh. Verletzung: <b>WG1 x5=-5: EMS 26</b>	<b>4 Wundgrade: -20: EMS 46</b>	nicht erschöpft	nicht erschöpft	<b>26 =Erfolg</b>	<b>40 = Entscheidender Erfolg</b>														
Janakor: Waffe Einhändig geführt: Stä x 3 = 12 x 3 = MS 36	Gurdin: Beidhänd. Ringerangriff: Stä x 5 = 16 x 5 = MS 81																										
<b>Traglastabzug FW:1 x5 =-5: EMS 31</b>	<b>Traglastabzug FW:3 x5 =-15: EMS 66</b>																										
vorh. Verletzung: <b>WG1 x5=-5: EMS 26</b>	<b>4 Wundgrade: -20: EMS 46</b>																										
nicht erschöpft	nicht erschöpft																										
<b>26 =Erfolg</b>	<b>40 = Entscheidender Erfolg</b>																										
22.	Körperliche Abzüge: <b>Summe Wundgrade x5</b>																										
23.	Körperliche Abzüge: <b>Summe Erschöpfungsgrade x5</b>																										
24.	<b>Vergleichender Wurf</b>																										
25.	Ergebnisinterpretation: <b>Höhere Erfolgsstufe</b>																										
26.	<b>Resultat</b>		<b>Erfolgsstufe EE &gt; E</b>  Gurdin kann Janakors einhändig geführtes <b>Breitschwert ergreifen</b> und mit einer geschickten Bewegung <b>aus dessen Griff winden</b> und kehrt in seine Wabe zurück.  <b>Meisterentscheid:</b> durch die scharfe Klinge zieht sich Gurdin an <b>den Händen</b> eine <b>L1 Schnittwunde</b> zu (+1 Wundgrad !) Der Schockwurf mit [Wund- + Erschöpfungsgrade] = 5W6: <b>19</b> > Ausdauer <b>16</b> [Ohnmacht!]																								